

Etisk kodeks

- for et liv i balance med esport

Det etiske kodeks har til hensigt at skabe gode og sunde rammer for esporten i Danmark. Det etiske kodeks tager stilling til de værdier og holdninger, som esporten fremover skal bygge på og ønsker at skabe et esportsmiljø i balance. Ved at tilslutte sig det etiske kodeks markerer man overfor forældre, samarbejdspartnere, sponsorer og gamere, at det er muligt at dyrke esport i et trygt og sundt miljø.

Kodekset tager højde for nogle af de største faldgruber i esport og skal således bidrage til:

- At skabe positive fællesskaber
- At give esporten et sundt fundament, hvor gamernes sundhed og trivsel er i fokus
- Den bedst mulige talentudvikling indenfor esport
- At esporten fremadrettet udvikler sig på en ansvarlig måde
- Skabe gode rammer for frivillige i klubber/foreninger

FYSISK OG MENTAL SUNDHED

Kost, bevægelse, hvile og trivsel

- ▶ Søvn og sunde kostvaner er vigtigt gamerne for at sikre fokus og energi til også at kunne præstere i skole og/eller på arbejdet. Gamerne skal have en døgnrytme, der ikke er på bekostning af et socialt og fagligt liv.
- ▶ Esportstræning bør suppleres med bevægelse
- ▶ Der skal være fokus på spillernes generelle trivsel og på at skabe positive fællesskaber for dem

FAIRPLAY

Et fundament for esportens ånd

- ▶ Vi snyder ikke, når vi gamer - hverken i spillet eller udenfor spillet
- ▶ Doping tolereres ikke
- ▶ Matchfixing og uetisk adfærd, som eks. at spille på egne kampe, tolereres ikke
- ▶ Sportsmanship er en del af esport. Det betyder, at vi taler pænt til og om hinanden, også når spillet bliver intenst
- ▶ Esport er inkluderende, og derfor er alle former for diskrimination uacceptabelt
- ▶ Fairplay skal italesættes i miljøet som en del af DNA'et. Den enkelte gamer skal stå på mål for sine egne handlinger og udvise fairplay

SIG JA TIL EN ESPORT...

Uden alkohol, energidrik og stoffer

- ▶ Euforiserende stoffer er bandlyst i forbindelse med esport
- ▶ Børn og unge under 16 år må ikke drikke alkohol. Alkohol hører ikke sammen med esport - hverken under træning eller til kamp
- ▶ Børn og unge under 18 år må ikke ryge eller tage snus, og det hører som ikke hjemme i klubben eller foreningen
- ▶ Børn og unge under 18 år bør ikke drikke energidrik. Energidrik bør generelt indtages med måde

GAMBLING

Betting (odds), skinbetting og matchfixing

- ▶ Børn og unge under 18 år må ikke gamble, og det hører ikke hjemme i klub- og/eller foreningslivet
- ▶ Skinbetting er ulovligt og må ikke finde sted i esport
- ▶ Trænere må ikke opfordre til gambling og bør italesætte bagsiderne ved gambling
- ▶ Klubben og/eller foreningen skal sikre, at spillerne får den nødvendige hjælp, hvis det har gambling-problemer

TURNERINGER/KONKURRENCER, EVENTS OG LAN-PARTIES

Vi stiller krav til arrangørerne

- ▶ Arrangører bør forholde sig aktivt til de ovenstående fire punkter og lave en plan for, hvordan det skal fungere i praksis
- ▶ Arrangører skal tage sig af spillerne under 18 år og herunder tage aktivt stilling til, om reglerne for hhv. tilskuere og udøvere overholdes